

KAÇIŞ DASI

Yanıt'ı bulmak için gereken becerilere sahip misin?

Akıllara durgunluk veren bu bulmacalar sınırlarını zorlayacak!

Hoş Geldin

"Kaçış'a hoş geldiniz." Adamın sesi bütün lobiye dolduruyordu. "Ben Sunucu'yum ve sizler dünyayı kurtarmak için seçildiniz." (...) "Başarılı olmak için ihtiyacınız olan tek şey Kaçış'ın içinde saklı. Karşılaştığınız bulmacalar ve yüzleşeceğiniz mücadeleler ilk anda size imkânsız görünebilir ama sizin için hiçbir şey imkânsız değil. Etrafınıza dikkatle bakın. Her şey oyunun bir parçası. Yanıt'ı bulmak için aklınızı kullanın. Dünyayı kurtarmak için buna ihtiyacımız var." (Kaçış Odası, s. 18-19)

Talimatlar:

Tek yapman gereken odalardaki bulmacaları çözmek.
Her bulmacanın yanıtı tek bir rakam olacak.
Zorlanırsan sayfanın altındaki ipuçlarına bakabilirsin. İyi şanslar!

Kapıyı açıp ilk bulmacayı çözmeye başlamanın zamanı geldi; tabii cesaretin varsa!



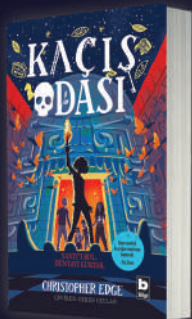
I. Oda

Ekibinle birlikte bir odaya girdin, içeri karanlık ve küflü.

Burası daha önce girdiğin hiçbir kaçış odasına benzemiyor...

"Görünüşe göre bir tavan arasındaydık. Tavandan yalnızca bir ampul sarkıyor, eğimli çatıyı ve örümcek ağlarının sardığı beyaz alçıdan duvarları aydınlatıyordu. Bu duvarların arasında görebildiğim her yere elektronik malzemeler yığılmıştı... Her şeyin üstünde bir parmak toz vardı. Burası eski bilgisayarların ölmeye geldiği yerdin sanki."
(Kaçış Odası, s.21-22)

Bir bilgisayar ekranı aniden açıldı, ekranda bir satranç tahtası var; e-SATRANÇ 2000. Talimatlar beliriyor... Oynamaya hazır mısın?



KAÇIŞ ODASI
CHRISTOPHER EDGE



1. İpucu: Belirtilen koordinatlardan diğerine bir gizli çek.
2. İpucu: Koordinatları birleştirdiğinde sayı satranç tahtasında belirceek.

Yanıt
rakamını
buraya yaz:

II. Oda

Tebrikler! Sonraki odaya geçmeyi başardın;
ne kadar da geniş bir oda burası.

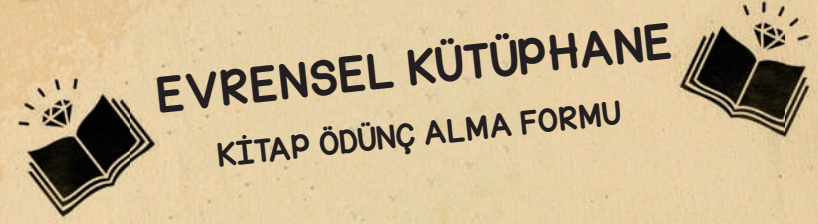
Her yöne uzanan, raflardan bir labirentti.
Yerden tavana kadar yükselen koyu ahşap
kitaplıklar sonsuz sayıda kitapla dolu
gibiymi. (...) Sessiz raflar sonsuza uzanıyor,
kitapların ucu bucağı görünmüyordu.
(Kaçış Odası, s.51)

Burası Evrensel Kütüphane, bugüne kadar
var olmuş TÜM kitapların bulunduğu bir
kütüphane.

Ama dikkatin dağılmasın, Yanıt'ı aradığını
unutma. Kütüphanenin danışma masasına
yaklaştın ve orada tuhaf bir kâğıt
parçasının seni beklediğini gördün...



**KAÇIŞ
ODASI**
CHRISTOPHER EDGE



EVRENSEL KÜTÜPHANE
KİTAP ÖDÜNÇ ALMA FORMU

TESLİM TARİHİ: 22 ŞUBAT

Zaman Makinesi

978-0241956182

İki Yıl Okul Tatili

978-1771642484

Kaptan Grant'in Çocukları

978-0141997629

ESRARLI ADA

978-1473656857

Seksen Günde Devriâlem

978-1784708276

GÜNÜN İPUCU:
SONDAN BAŞLAYIN



İpucu: Rakamı bulmak için başlıkları sondan başa oku.
2. İpucu: Yanıtı bulmak için tüm başlıkların baş
harflerini birleştir.

.....

Yanıt
rakamını
buraya yaz:

III. Oda

Harikasin! Kodu girdiğinde aniden yerin ayaklarının altından kaydığını hissettin ve karanlığın içine düştün; buz gibi soğuk, sert bir zemine çarpmana dek... Bir çatırtı duydun, ufak bir kıvılcım büyüyerek turuncu bir ışık yaymaya başladı.

Taş duvarlar oymalarla kaplıydı, loş ışıkta tuhaf canavarların ve insanların tuhaf figürleri belirliyordu... Odanın tam ortasında masa gibi duran taş bir blok vardı, etrafındaki pütürlü zeminse kemiklerle doluydu. İnsan kemiklerine benzettim... (Kaçış Odası, s.91).

Antik Mayalılara ait bir mezar odasındasın! Biraz korkunç mu ne!

Işık seni taş duvardaki mesajı okumaya davet ediyor; belki de bir bilmecedir?



KAÇIŞ ODASI
CHRISTOPHER EDGE



1. İpucu: Üzerine su döktüğünde sönen bir şey düşün.
2. İpucu: Yanıt, bir mumun yanmasını sağlar.

Yanıt
rakamını
buraya yaz:

IV. Oda

Çözmeyi başardın! Taş duvar gürültüyle kenara kaydı ve loş bir koridora açıldı. Koridorun sonuna kadar yürüdün, oldukça aydınlık bir odaya vardın. Oda ilk anda sana boş gibi göründü. Ama her şey oyunun bir parçası.

"Görebildiklerim arasında ayılar, bizonlar ve devasa boynuzları neredeyse tüm koridoru kaplayan kocaman geyikler vardı. Sanırım gergedanı andıran bir şey de gördüm ama gövdesi kalın, kıvrıkcık tüylerle kaplıydı. Geniş boynuzları ve ürkütücü koskoca gagalarıyla tanıyamadığım daha tuhaf hayvanlar da aralarındaydı." (Kaçış Odası, s. 135)

Duvara yapıştırılmış bir dizi kart gördün ve daha iyi inceleyebilmek için yaklaştın.

Etiketlerin her birinde nesli tükenmiş bir hayvan var, doğru olanı bulabilir misin?



KAÇIŞ ODASI
CHRISTOPHER EDGE

BEN KİMİM?

- 1000 yıldan kısa bir süre önce neslim tükenmişti.
- Et yemiyorum.
- Gri değilim.

I. YABAN ÖKÜZÜ



- En son ne zaman görüldü:** 1627
Açıklama: Günümüzdeki ineklerin ataları olması muhtemel; ama onlardan çok daha büyük!
Beslenme: Ot.
Boy: Yaklaşık 185 cm uzunluğunda.
Ağırlığı: 1500 kg civarında.
Nerede yaşadı: Asya, Avrupa ve Kuzey Amerika.
Neslinin tükenmesinin nedeni: Etleri için avlanması.

3. TAZMANYA KAPLANI



- En son ne zaman görüldü:** 10.000 yıl önce.
Açıklama: Bu hayvana "kaplan" isminin verilmesinin nedeni sarımsak-kahverengi çizgili kürküdür ama aslında keseli bir hayvandır.
Beslenme: Kanguru, kuş, keseli sıçan gibi hayvanlar.
Boy: Yaklaşık 130 cm uzunluğunda.
Ağırlığı: 30 kg civarında.
Nerede yaşadı: Tazmanya, öncesinde Avustralya Anakarası.
Neslinin tükenmesinin nedeni: Avlanması ve yaşam alanlarını yitirmesi.

2.

DODO



- En son ne zaman görüldü:** 1680'lerde.
Açıklama: Uçamayan bir kuştur. Tüyleri gridir, kuyruğundaki tüylerin arasında beyaz renkte olanlar da vardır.
Beslenme: Meyveler, sert kabuklu yemişler, tohumlar, bitki soğanları ve köklerine ek olarak yengeçler ve kabuklu böcekler.
Boy: Yaklaşık 1 metre uzunluğunda.
Ağırlığı: 20 kg civarında.
Nerede yaşadı: Afrika'daki Mauritius Adası.
Neslinin tükenmesinin nedeni: Etleri için avlanması, yaşam alanlarının yok edilmesi.

4. YÜNLÜ MAMUT



- En son ne zaman görüldü:** 10.000 yıl önce.
Açıklama: Bu dev mamutlar, uzun kıvrık hortumlarıyla devasa, tüylü filleri andırıyordu.
Beslenme: Ot ve diğer bitkilerle çiçekler.
Boy: Yaklaşık 4 metre uzunluğunda.
Ağırlığı: 6000 kg civarında.
Nerede yaşadı: Kuzey kutbu tundrası.
Neslinin tükenmesinin nedeni: tam olarak bilinmiyor; muhtemelen avlanması ve yaşam alanının yok edilmesi.

1. İpucu: Çok ağırım, o yüzden beni kaldıramazsın.
2. İpucu: Bugünlerde gördüğün ineklerin atası muhtemelen benim.

Yanıt
rakamını
buraya yaz:

V. Oda

Doğru hayvanı buldun, aferin! Bir kapı kayarak açıldı ve karanlığın içine adımını attın... ve ayakların yerden kesildi! Havada süzülüyorsun... Burada yerçekimi farklı.

"Önce onları hayal ettiğimi sandım ama gözlerimin önündeki karanlık, yüz binlerce ışık noktasıyla doluydu. Sonsuzluğa bir pencereden bakıyordum sanki; uzayın sonsuz karanlığı yıldızlarla kaplanmıştı." (Kaçış Odası, s. 150)

Yıldızlarla dolu galaksiyi görebildiğin, inanılmaz manzaralı bir uzay gemisinde buldun kendini. Bir kontrol paneli gördün, üzeri karmakarışık görünen, yanıp sönen tuşlar ve düğmelerle dolu.

Bu kozmik işlemi çözüp gezegenine dönebilir misin?



KAÇIŞ
ODASI
CHRISTOPHER EDGE



1. İpucu: Birbirine bağlı gezegenlerin numaralarını topla.
2. İpucu: Gezegen 1 + Gezegen 9 = 7. Sonuçun 4 olması için Gezegen 1'e kaç eklemen gerekiyor?

Yanıt
rakamını
buraya yaz:

Son Oda

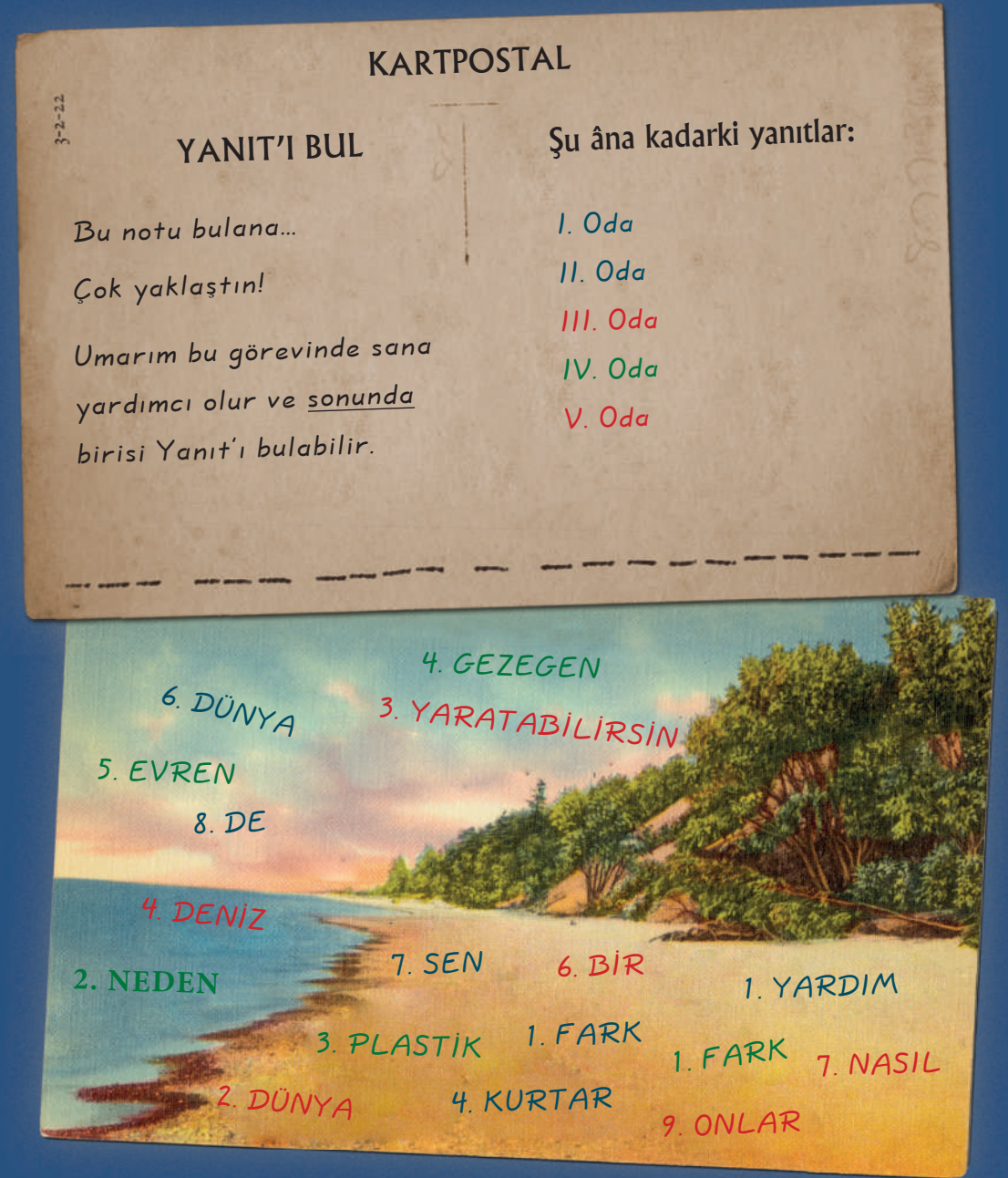
Doğru bildin! Uzay gemisi hemen harekete geçti, seni son sürat Dünya'ya geri getirdi. Bir sarsıntıyla iniş yaptın, gemiden çıkıp parlak kumlara bastın. Sahilde etrafına bakarken güneş ışığı altında ışıldayan bir sürü parlak renkli eşya gözüne takıldı; sahil çöplerle kaplanmıştı! Burada ne olmuştu böyle?

"Balık ağıları, parmak arası terlikler, yiyecek ambalajları, şişeler, alışveriş poşetleri. Yarısı yırtılmış bir plaj topunun içinden dökülen yığınla pipet vardı, parçalanmış plastikler kumu korkunç bir kırmızıyla lekeliyordu." (Kaçış Odası, s. 166)

Çöplerin arasında, ayağının dibinde bir kartpostal gördün, hem de üzerinde bizzat o sahilin resmi var. Yanıt bu olabilir mi?



KAÇIŞ ODASI
CHRISTOPHER EDGE



.....

Yanıtını
buraya
yaz:

Tebrikler!

Yanıt'ı buldun: **SEN DE BİR FARK YARATABİLİRSİN**

Kaçış odamızı tamamlayarak bu dünyada muhteşem işler başarabilecek becerilere sahip olduğunu kanıtladın.



KAÇIŞ
ODASI
CHRISTOPHER EDGE

YANITLAR

I. Oda -7

II. Oda - 8

III. Oda - 6

IV. Oda - I

V. Oda -3

Tebrikler

.....

Kaçmayı başardın ve Yanıt'ı buldun.

SEN DE BİR FARK YARATABİLİRSİN

Kaçış odamızı tamamlayarak
bu dünyada muhteşem işler
başarabilecek becerilere sahip
olduğunu kanıtladın.

